

Data otwarcia próby:

na sprawność: **Arcymistrz**



Aspekt: **Intelektualny** Grupa: **Logika**

Imię i Nazwisko skauta:

Szczep: Zastęp:

Lp.	Zadanie	Planowy termin realizacji	Data realizacji*
1.	Wykazał się znajomością zasad gry w warcaby, szachy i go. Poznał i opowiedział na zbiórce, skąd się wywodzą te gry.		
2.	Zna min. 3 odmiany gry w go, zna japoński i chiński system liczenia wyników. Zrobił mini turniej gry w go i opowiedział o regułach i zwyczajach turniejowych.		
3.	Zrealizował pomysł na uczenie skautów zasad gry w go.		
4.	Zachęcił do gry w go osoby z zastępu, wytłumaczył zasady gry i pokazał, jak w nie grać.		

Sprawność przyznano rozkazem z dnia

.....
podpis

* wykonanie zadania potwierdza lider ze szczepu lub rodzic, w przypadku potwierdzenia przez inne osoby należy oprócz daty i podpisu wpisać nr telefonu osoby potwierdzającej